**MATEMATICA IN ENTRATA: CLASSE TERZA**

**Domanda 1**

La disequazione x(x-2)<0 è verificata:

Scegli un'alternativa:

a. per tutti i valori di x negativi

b. per tutti i valori di x maggiori di 2

c. per tutti i valori di x compresi fra 0 e 2

d. per tutti i valori di x minori di 0 o maggiori di 2

**Domanda 2**

Se nell'equazione

ax+bx+c=0

il discriminante Δ è nullo, le soluzioni sono:

Scegli un'alternativa:

a. una sola reale

b. due reali coincidenti

c. due reali distinte

d. due reali opposte

**Domanda 3**

La seguente disequazione  x+3≤1−x è verificata per

Scegli un'alternativa:

a. valori interni all'intervallo [−∞;−1]

b. valori interni all'intervallo [−1;+∞)

c. valori interni all'intervallo (−∞;−1)

d. valori interni all'intervallo (−∞;−1]

**Domanda 4**

La soluzione del seguente sistema è:



Scegli un'alternativa:

a. x<1 v x>2

b. x<1 e x>2

c. 1<x<2

d. x<2

**Domanda 5**

L'interpretazione grafica, nel piano cartesiano, di un sistema indeterminato è costituita da :

Scegli un'alternativa:

a. due rette incidenti

b. due rette coincidenti

c. infinire rette passanti per un punto

d. due rette parallele e distinte

**Domanda 6**

L'interpretazione grafica, nel piano cartesiano, di un sistema impossibile è costituita da :

Scegli un'alternativa:

a. due rette incidenti

b. due rette coincidenti

c. infinire rette passanti per un punto

d. due rette parallele e distinte

**Domanda 7**

Applicando il metodo di sostituzione al sistema



si ottiene nel primo passaggio risolutivo:

Scegli un'alternativa:

a. 

b. 

c. 

d. 

**Domanda 8**

In un mazzo di 40 carte ci sono 12 figure. qual è la probabilità che, estraendo una carta, questa non sia una figura?

Scegli un'alternativa:

a. 4/10

b. 5/10

c. 7/10

d. 3/10

**Domanda 9**

Nel lancio di un dado considera i seguenti eventi:

E1= esce il 2;

E2= esce il 4 o il 6;

E3= esce un numero pari.

Quale delle seguenti affermazioni è vera?

Scegli un'alternativa:

a. E1 è compatibile con E2 ma non con E3

b. E2 è compatibile con E1 ma non con E3

c. E3 è compatibile sia con E2 che con E1

d. Sono tutte e tre compatibili

**Domanda 10**

Su uno scaffale sono appoggiati 70 videogame: 20 contengono giochi di azione, 15 giochi puzzle e 35 giochi spaccamuro. La probabilità che venga scelto a caso un gioco di azione o un gioco spaccamuro è

11/14

Scegli una risposta:

Vero

Falso

**Domanda 11**

Data l'equazione

2x+3x−1=0

il suo discriminante Δ vale:

Scegli un'alternativa:

a. 17

b.   
c. 1

d. un valore negativo

**Domanda 12**

L'equazione di 2° grado:

2x−4x=0

ha come soluzioni

x=−2 e  x=0

Scegli una risposta:

Vero

Falso