

Minecraft Day

----- PROGETTO A CURA DELLA CLASSE 1A 2.0 -----

Creato da Tommaso V., Giuseppe M., Antonio A., Rubens R.

A.S. 2016/2017

- Cosa è Minecra

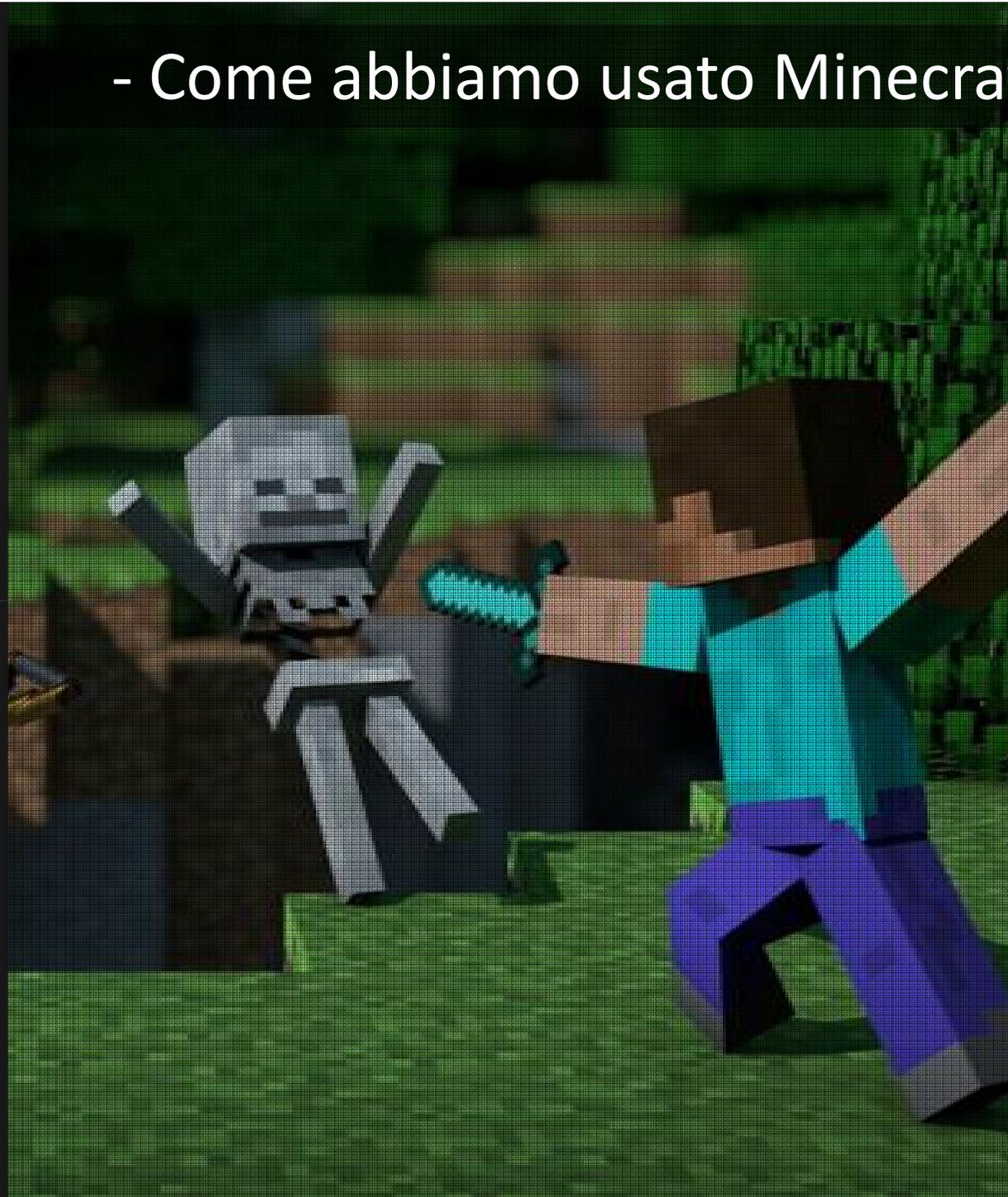
ecraft è un gioco sandbox,
tanto non ha uno scopo
preciso o missioni particolari
portare a termine: bisogna
piegare il proprio tempo
raccogliendo materiali,
costruendo oggetti,
ficando rifugi ed evitando
attacco dei mostri che la
tte infestano il mondo del
gioco.



Abbiamo cercato di utilizzare
il gioco in modo stimolante e
utile per la didattica.

Nel nostro mondo di
Minecraft abbiamo ricreato
una situazione di economia
virtuale, riproducendo banche,
negozi, case, allevamenti e
campi agricoli, insomma, un
vero e proprio sistema
economico.

- Come abbiamo usato Minecraft



per giocare/lavorare con noi
basta scaricare minecraft
gratis da qui:

<http://teamshiginima.com/update/3100.php>

Registrarsi

Cliccare su play

Aspettare che si apra una

finestra con scritto Mojang

Cliccare su multigiocatore

Cliccare su aggiungi in

angolo basso a destra

per inserire l'indirizzo

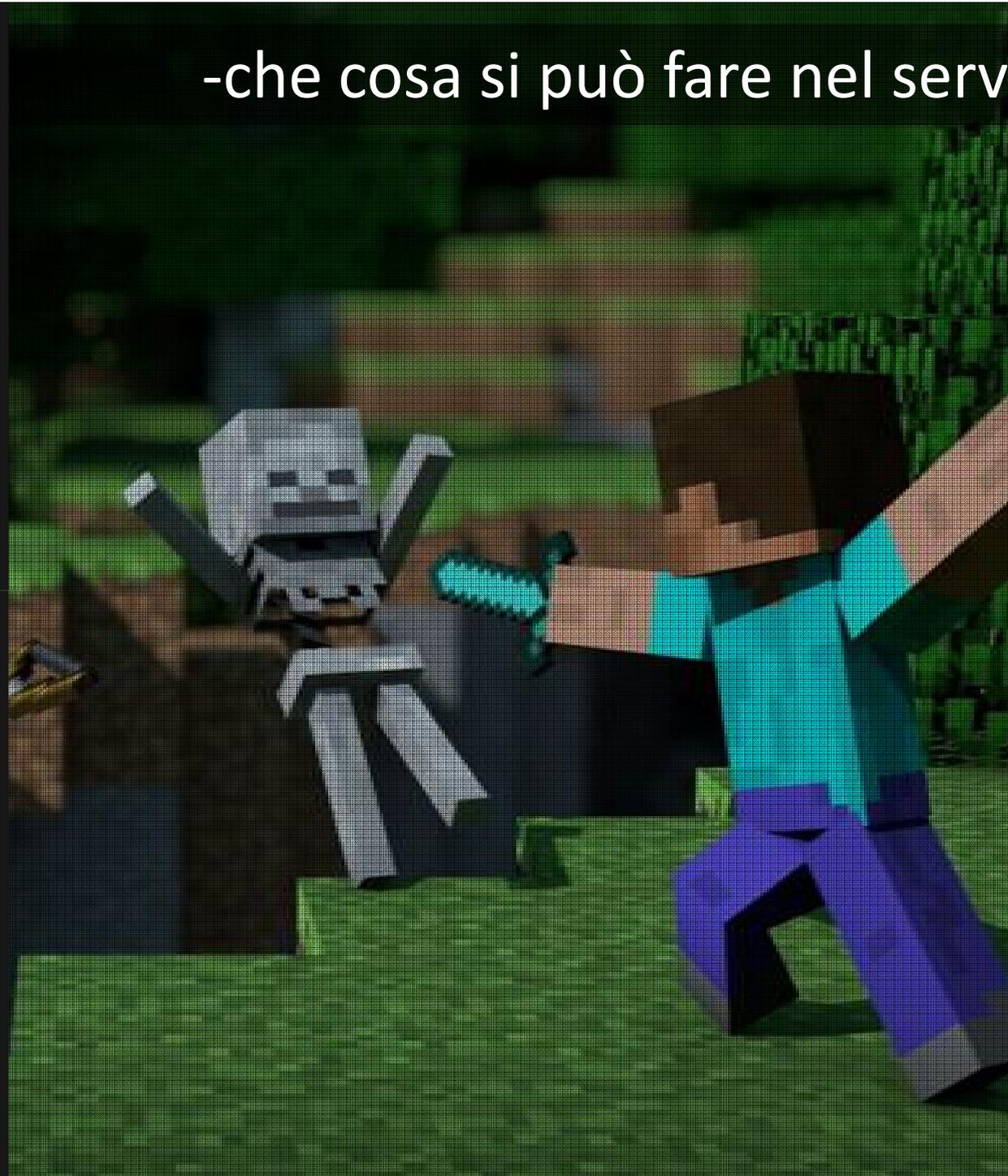
27.gamehosting.it:25736

come potete giocare/lavorare con noi



utenti nel server possono
oro piacimento costruire
e, aziende o qualsiasi altro
getto economico al di fuori
ell'area predefinita da noi
denziata con una linea blu
sul terreno.

-che cosa si può fare nel serv



**Nella banca possiamo
creare un conto corrente
dove depositare o prelevare
i nostri soldi in qualsiasi
momento**



**Nello shop si può comprare
oggetti/materiali per costruire
propria azienda e/o la propria casa**





Nella biblioteca e nella scuola si può leggere/scrivere un libro e poi rivenderlo ad un'altro giocatore.

**ell'hotel si
ossono
omprare della
tanze per
ormire**

