I.S.I.S. Polo "BIANCIARDI"

# SCHEDA PROGETTAZIONE FUNZIONE / INCARICO

5 1/11cc · E E
Per l'Ufficio Es.Fin.:
Prot. n°

AREA DI INTERVENTO	FUNZIONE STRUMENTALE				
	INCARICO Referente Progetto Minecraft				
SOGGETTO/I	Izzo Rossella				
PROPONENTE/I					
TITOLO ATTIVITA'	Laboratorio di informatica Minecraft				
FINALITA' / OBIETTIVI	Diffusione della conoscenza della nuova identità dell'istituto nel tessuto sociale del territorio, utilizzando un indirizzo di richiamo, basato sulle nuove tecnologie, come Cl@sse2.0				
DESTINATARI	Docenti, alunni e famiglie degli Istituti Comprensivi della provincia di Grosseto				
TEMPI DI REALIZZAZIONE	PERIODO DI SVOLGIMENTO da 01/09/2016 a 31/05/2017				
	di cui: 10 per Formazione peer educator (studenti cl@ssi2.0) ed elaborazione civitas Minecraft da proporre al target del progetto di cui: 5 per Invito studenti, famiglie e docenti referenti dell'Orientamento delle scuole secondarie di primo grado della provincia e promozione dell'iniziativa attraverso i social dell'Istituto di cui: 20 per Organizzazione e realizzazione Minecraft Days				
DESCRIZIONE SINGOLE ATTIVITA'	<ul> <li>Formazione peer educator (studenti cl@ssi2.0) ed elaborazione civitas Minecraft da proporre al target del progetto</li> <li>Invito studenti, famiglie e docenti referenti dell'Orientamento delle scuole secondarie di primo grado della provincia e promozione dell'iniziativa attraverso i social dell'Istituto</li> <li>Organizzazione e realizzazione Minecraft Days</li> </ul>				
ASPETTI ORGANIZZATIVI	MATERIALE / STRUMENTI SE PREVISTI Aula 2.0 Computer Programma Minecraft				

C. DOCENTI 02.09.2016 Pagina 1 di 5

#### SCHEDA PROGETTAZIONE FUNZIONE / INCARICO

# **RISULTATI ATTESI**

RISULTATI ATTESI ALLA CONCLUSIONE in termini di impatto su

Potenziamento delle capacità cognitive e sviluppo di strategie mentali che portino i giovani a essere motivati a conoscere, apprendere, ricercare e sperimentare

### CRITERI, MODALITA' E STRUMENTI DI VERIFICA DEI RISULTATI

#### N° MONITORAGGI PREVISTI/ TEMPISTICA:

Scheda B\_MONITORAGGIO\_FUNZIONE

Indicatori di monitoraggio:

Attività:

Formazione peer educator (studenti cl@ssi2.0) ed elaborazione civitas Minecraft da proporre al target del progetto

Indicatori:

- Numero studenti formati
- Numero edifici/strutture elaborati per il target Attività:

Invito studenti, famiglie e docenti referenti dell'Orientamento delle scuole secondarie di primo grado della provincia e promozione dell'iniziativa attraverso i social dell'Istituto

Indicatori:

- Numero comunicazioni e campagne sui social finalizzate alla promozione
- Numero partecipanti all'attività

#### Attività:

Organizzazione e realizzazione Minecraft Days Indicatori:

- Numero Minecraft Days organizzati e realizzati
- Numero di partecipanti all'iniziativa

C. DOCENTI 02.09.2016 Pagina 2 di 5

#### SCHEDA PROGETTAZIONE FUNZIONE / INCARICO

# CRITERI E MODALITA' VALUTAZIONE ATTIVITA'

Scheda C\_VALUT\_FIN\_FUNZIONE

Criteri Valutazione

Attività:

Formazione peer educator (studenti cl@ssi2.0) ed elaborazione civitas Minecraft da proporre al target del progetto

#### Target attesi:

- Formazione di almeno 4 studenti della classe 1<sup>^</sup> SC (cl@sse2.0)
- Almeno 4 edifici/strutture disponibili con contenuti didattici adeguati al target

#### Attività:

Invito studenti, famiglie e docenti referenti dell'Orientamento delle scuole secondarie di primo grado della provincia e promozione dell'iniziativa attraverso i social dell'Istituto

#### Indicatori:

 Almeno 1 comunicazione alle scuole secondarie di primo grado della provincia
 Almeno 1 campagna sui social dedicata all'attività
 Almeno il 20% delle scuole della provincia coinvolte in modo diretto

#### Attività:

Organizzazione e realizzazione Minecraft Days Indicatori:

- Almeno 4 Minecraft Days
- Almeno 3 classi della scuola secondaria di primo grado in totale partecipanti all'iniziativa

# PRODOTTI DA REALIZZARE AL TERMINE

(Se previsti)

Progettazione ed elaborazione di una civitas (sistema economico) su Minecraft con collegamenti reali e finanziari tra i soggetti economici: banche, negozi, alberghi, scuole, aziende....

C. DOCENTI 02.09.2016 Pagina 3 di 5

# SCHEDA PROGETTAZIONE FUNZIONE / INCARICO

CRONOGRAMMA ATTIVITA'	Sequenza cron	Sequenza cronologica delle azioni previste				
	Formazione educator cl@ssi2.0) elaborazione Minecraft da p	(studenti ed civitas proporre al	Novembre 201	6		
	Invito studenti, famiglie e docenti referenti dell'Orientamento delle scuole secondarie di primo grado della provincia e promozione dell'iniziativa attraverso i social dell'Istituto		•			
	Organizzazione realizzazione Days		Dicembre 2016 Gennaio 2017			
	DOCENTI INTER	RNI				
RISORSE UMANE (in termini di ore)	Nome	Ore fronta in servizio		Ore non frontal		
	Prof Izzo Rossella			20		
	Prof Leoni Donatella			15		
	Prof Fiorillo Gessica Prof Vannini	4				
	Miria Prof Baldoni	3				
	Giorgia	3 DNI				
	Nome	Ore				
	Nonie	Ole				
	PROGETTAZIO	PROGETTAZIONE ORGANIZZAZIONE SUPPORTO				
	Nome	Ore				

C. DOCENTI 02.09.2016 Pagina 4 di 5

I.S.I.S. Polo "BIANCIARDI"

## SCHEDA PROGETTAZIONE FUNZIONE / INCARICO

Grosseto, 01/09/2016

Il referente della funzione ......Rossella Izzo.......

C. DOCENTI 02.09.2016 Pagina 5 di 5