Anno scolastico 2022/23

NOME: BARBARA COGNOME: SIMONI

DISCIPLINA: SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

CLASSE III SEZIONE A INDIRIZZO SERVIZI COMMERCIALI

Data: 15/11/2022

PIANO INDIVIDUALE DI LAVORO parte seconda:

PROGRAMMA INDIVIDUALE DI LAVORO CON RIFERIMENTO ALLA PROGRAMMAZIONE DI AMBITO 2022/23

UDA N. 9/T classe terza

"PRATICA SPORTIVA"

Competenza n. 9 trasversale Riconoscere i principali aspetti comunicativi, culturali e relazionali dell'espressività corporea ed esercitare in modo efficace la pratica sportiva per il benessere individuale e collettivo -

COMPETENZA INTERMEDIA

Agire l'espressività corporea ed esercitare la pratica sportiva, in modo responsabile, sulla base della valutazione delle varie situazioni sociali e professionali, nei diversi ambiti di esercizio.

CONOSCENZE: Gli elementi tecnico-scientifici di base relativi alle principali tecniche espressive Differenze tra movimento biomeccanico e gesto espressivo. Le caratteristiche ritmiche del movimento.

CONOSCENZE: L'evoluzione dei giochi e degli sport nella cultura e nella tradizione.

Asse Storico-sociale: Storia

	Asse Scientifico-tecnologico: Informatica		
	• Scienze Motorie e Sp	portive	
	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare		
COMPETENZE CORRELATE	La competenza personale, sociale e la capacità di imparare a imparare consiste nella capacità di riflettere su sé stessi, di gestire efficacemente il tempo e le informazioni, di lavorare con gli altri in maniera costruttiva, di mantenersi resilienti e di gestire il proprio apprendimento e la propria carriera. Comprende la capacità di far fronte all'incertezza e alla complessità, di imparare a imparare, di favorire il proprio benessere fisico ed emotivo, di mantenere la salute fisica e mentale, nonché di essere in grado di condurre una vita attenta alla salute e orientata al futuro, di empatizzare e di gestire il conflitto in un contesto favorevole e inclusivo.		
	Competenza di Educazione Civica Imparare d		
		uazioni e delle forme del disagio giovanile ed poranea e comportarsi in modo da promuovere co, morale e sociale.	
	ABILITA'		
Descrizione di cosa	Comprendere e produrre consapevolmente i linguaggi non verbali		
l'alunno deve SAPER FARE	• Riconoscere, riprodurre, elaborare e realizzare sequenze motorie con carattere ritmico a finalità espressiva, rispettando strutture spaziali e temporali del movimento.		
	Interpretare le diverse caratteristiche dei giochi e degli sport nelle varie culture		
	Individuare le potenzialità e i vari aspetti dei linguaggi verbali e non verbali.		
	• Agire l'espressività corporea ed esercitare la pratica sportiva, in modo responsabile, sulla base della valutazione delle varie situazioni sociali e professionali, nei diversi ambiti di esercizio.		
	IN PRESENZA	IN DAD	
STRUTTURA DI APPRENDIMENTO	CONOSCENZE	CONOSCENZE	

Scienze Motorie e Sportive

- Gli elementi tecnicoscientifici di base relativi alle principali tecniche espressive
- Differenze tra movimento biomeccanico e gesto espressivo.
 Le caratteristiche ritmiche del movimento.
- L'evoluzione dei giochi e degli sport nella cultura e nella tradizione

Storia

• l'evoluzione della società nel medioevo e nel rinascimento

CONTENUTI

Scienze Motorie e Sportive

- I contenuti saranno quantificati a seconda dell'età, sesso e caratteristiche psicomorfologiche degli allievi, così come l'intensità e la durata del lavoro nell'arco del percorso di studi degli allievi.
- Aspetti relazionali e cognitivi del gioco, gioco-sport, sport.
- Conoscere e praticare in modo corretto ed essenziale i principali giochi sportivi e sport individuali.

Scienze Motorie e Sportive

- Gli elementi tecnico-scientifici di base relativi alle principali tecniche espressive
- Differenze tra movimento biomeccanico e gesto espressivo. Le caratteristiche ritmiche del movimento.
- L'evoluzione dei giochi e degli sport nella cultura e nella tradizione

Storia

 l'evoluzione della società nel medioevo e nel rinascimento

CONTENUTI

Scienze Motorie e Sportive

- I contenuti saranno gli stessi, ma verranno trattati in maniera sintetica e in modalità teorica, facendo dei cenni alle attività pratiche relative all'argomento trattato.
- Aspetti relazionali e cognitivi del gioco, gioco-sport, sport.
- Conoscere e praticare in modo corretto ed essenziale i principali giochi sportivi e sport individuali.
- Conoscere le regole e i gesti arbitrali più importanti di giochi e sport praticati, la terminologia e gli elementi tecnici e tattici essenziali.
- Conoscere modalità cooperative che valorizzano la

- Conoscere le regole e i gesti arbitrali più importanti di giochi e sport praticati, la terminologia e gli elementi tecnici e tattici essenziali.
- Conoscere modalità cooperative che valorizzano la diversità di ciascuno nelle attività sportive.
- Conoscere le norme di primo soccorso ed assumere comportamenti responsabili nella tutela della sicurezza.
 Conoscere il proprio corpo e la propria condizione fisica, le norme di comportamento per la prevenzione di infortuni.
- Padronanza del proprio corpo e percezione sensoriale.
- Svolgere attività motorie adeguandosi ai diversi contesti ed esprimere le azioni attraverso la gestualità.
- Usare consapevolmente il linguaggio del corpo rappresentando idee e stati d'animo. Saper controllare il movimento dei segmenti corporei. Conoscere le proprie potenzialità espressive e creative.
- Saper utilizzare il ritmo nell'elaborazione motoria.
- Organizzare semplici percorsi di allenamento e applicare i principi metodologici proposti per il mantenimento della salute.

diversità di ciascuno nelle attività sportive.

 Conoscere le norme di primo soccorso ed assumere comportamenti responsabili nella tutela della sicurezza.

Conoscere il proprio corpo e la propria condizione fisica, le norme di comportamento per la prevenzione di infortuni.

- Padronanza del proprio corpo e percezione sensoriale.
- Svolgere attività motorie adeguandosi ai diversi contesti ed esprimere le azioni attraverso la gestualità.
- Usare consapevolmente il linguaggio del corpo rappresentando idee e stati d'animo. Saper controllare il movimento dei segmenti corporei. Conoscere le proprie potenzialità espressive e creative.
- Saper utilizzare il ritmo nell'elaborazione motoria.
- Organizzare semplici percorsi di allenamento e applicare i principi metodologici proposti per il mantenimento della salute.
- Conoscere gli effetti delle attività motorie e sportive su se stessi.
- I sani stili di vita.
- Primo soccorso, protezione civile.
- Attività in ambiente naturale.
- Tutela del territorio: Oasi del WWF.

- Conoscere gli effetti delle attività motorie e sportive su se stessi.
- I sani stili di vita.
- Primo soccorso, protezione civile.
- Attività in ambiente naturale. Tutela del territorio: Oasi del WWF.
- Agenda 2030
- Educazione stradale.
- Doping e dipendenze

Storia

- I viaggi di fede- il cammino di Santiago di Compostela.
- Le civiltà precolombiane: favolosi paesaggi, vita a stretto contatto con la natura, sostentamento grazie ai prodotti della terra, tatuaggi, sacrifici umani, rituali, come il cannibalismo, che tentano di raggiungere, attraverso il corpo, la forza dell'uomo ucciso

- Agenda 2030
- Educazione stradale.
- Doping e dipendenze

Storia

- I viaggi di fede- il cammino di Santiago di Compostela.
- Le civiltà precolombiane: favolosi paesaggi, vita a stretto contatto con la natura, sostentamento grazie ai prodotti della terra, tatuaggi, sacrifici umani, rituali, come il cannibalismo, che tentano di raggiungere, attraverso il corpo, la forza dell'uomo ucciso

Aprile / Metà Maggio

TEMPI

Scienze Motorie e Sportive: n. ore 58 (tutto l'anno scolastico)

Storia n. ore 4

	IN PRESENZA	IN DAD
METODOLOGIA	 Cooperative learning Problem solving Studio di casi tratti dalla realtà operativa Role playing Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest Flipped classroom Group work 	 Lezione sulla piattaforma Gsuite in videoconferenza Caricamento e esercitazioni sulla piattaforma di appunti e lezioni preparate dal docente con esercitazioni guidate Cooperative learning Problem solving Studio di casi tratti dalla realtà operativa Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest
MODALITÀ DI VERIFICA	IN PRESENZA • test a risposta multipla e/o aperta • esercitazioni e simulazioni • analisi di caso / testi • varie tipologie testuali • interazioni docente/discente • prove pratiche • produzione di lavori digitali Prova pluridisciplinare: Scienze Motorie e Sportive (Diritto) + le altre discipline dell'UDA	IN DAD La verifica sul tema condiviso tra le discipline interessate all'UDA verrà somministrata in modo autonomo dai singoli docenti.
CRITERI DI VALUTAZIONE	Per i criteri di valutazione si deve fare riferimento alle griglie condivise nell'ambito disciplinare. Si rimanda alla rubrica di prestazione allegata al compito autentico	

UDA N. 6 / I classe terza

"OPERARE IN SICUREZZA"

Competenza n. 6 di indirizzo - Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, prevenendo eventuali situazioni di rischio.

COMPETENZA INTERMEDIA

Riconoscere le situazioni di rischio generale e specifico analizzando la documentazione.

Riconoscere la segnaletica sulla sicurezza e utilizzare i dispositivi individuali e collettivi correlati ai rischi all'interno di un contesto strutturato con un numero limitato di situazioni diversificate.

Predisporre e curare gli spazi di lavoro al fine di assicurare il rispetto delle norme di igiene ambientale e personale e per contrastare affaticamento e malattie professionali.

Collaborare con consapevolezza nel corretto uso dei dispositivi di protezione riconoscendo le conseguenze derivanti dal mancato utilizzo degli stessi.

• Asse scientifico tecnologico e professionale: Informatica, Diritto ed Economia

COMPETENZE CORRELATE

Competenza 11 T / classe terza

Padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza e alla tutela della salute nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.

Competenza Intermedia

Utilizzare in modo avanzato gli strumenti tecnologici avendo cura della sicurezza, della tutela della salute nei luoghi di lavoro e della dignità della persona, rispettando le normative in autonomia

- Asse scientifico tecnologico: Informatica, Diritto ed Economia
- Scienze Motorie e Sportive

Competenze educazione civica "Sicurezza"

Adottare i comportamenti più adeguati per la tutela della sicurezza propria, degli altri e dell'ambiente in cui si vive, in condizioni ordinarie o straordinarie di pericolo, curando l'acquisizione di elementi formativi di base in materia di primo intervento e protezione civile

Descrizione di cosa l'alunno deve SAPER FARE

Abilità:

- Acquisire una visione complessiva dei rischi per la salute derivanti da agenti patogeni e ambientali.
- Comprendere il ruolo della ricerca scientifica e della tecnologia nella prevenzione dei rischi per la salute, per la conservazione dell'ambiente e per l'acquisizione di stili di vita responsabili
- Utilizzare programmi e app, su computer, tablet e smartphones, per effettuare le più comuni operazioni di organizzazione, elaborazione, rappresentazione e trasmissione di informazioni
- Applicare le disposizioni legislative e normative, nazionali e comunitarie, nel campo della sicurezza e salute, prevenzione di infortuni e incendi
- Contribuire al controllo e alla riduzione dei rischi negli ambienti di lavoro
- Valutare l'impatto ambientale derivante dall'uso di apparecchiature tecnologiche Individuare i pericoli e le misure preventive e protettive connessi all'uso di dispositivi tecnologici.
- Comprendere e produrre consapevolmente i linguaggi non verbali Riconoscere, riprodurre, elaborare e realizzare sequenze motorie con carattere ritmico a finalità espressiva, rispettando strutture spaziali e temporali del movimento. Saper utilizzare spazi, metodi e dispositivi secondo i criteri previsti dalla normativa a tutela della salute e sicurezza e della prevenzione dei rischi negli ambienti di lavoro. Adottare comportamenti lavorativi coerenti con le norme di igiene e sicurezza sul lavoro. Riconoscere le diverse sanzioni previste in caso di violazione della normativa.

STRUTTURA DI APPRENDIMENTO

IN PRESENZA

CONOSCENZE

- Caratteristiche dei principali agenti patogeni (batteri-virus)
- I principali inquinanti presenti nell'ambiente e la loro origine
- L'impatto delle attività umane sull'ambiente, il problema della CO2 Caratteristiche delle energie rinnovabili
- Elementi basilari di tecniche di profilassi più diffuse: vaccini, stili alimentari, conoscenza dei danni da sostanze psicotrope Informazioni, dati e codifica
- Il foglio elettronico: caratteristiche e principali funzioni Il database: struttura e utilizzo per l'accesso, la modifica e l'estrazione delle informazioni
- Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni Strumenti per la comunicazione: e-mail, forum, social networks, blog, wiki Certificazione dei prodotti e dei processi.
- Enti e soggetti preposti alla prevenzione.
- Obblighi dei datori di lavoro e doveri dei lavoratori Sistemi di gestione per la salute e la sicurezza sul lavoro Documento di valutazione del rischio Norme tecniche e leggi sulla prevenzione incendi
- Leggi e normative nazionali e comunitarie su sicurezza personale, salute e prevenzione infortuni e malattie sul lavoro
- Gli elementi tecnico-scientifici di base relativi alle principali tecniche espressive

IN DAD

CONOSCENZE

- Caratteristiche dei principali agenti patogeni (batteri-virus)
- I principali inquinanti presenti nell'ambiente e la loro origine
- L'impatto delle attività umane sull'ambiente, il problema della CO2 Caratteristiche delle energie rinnovabili
- Elementi basilari di tecniche di profilassi più diffuse: vaccini, stili alimentari, conoscenza dei danni da sostanze psicotrope Informazioni, dati e codifica
- Il foglio elettronico: caratteristiche e principali funzioni Il database: struttura e utilizzo per l'accesso, la modifica e l'estrazione delle informazioni
- Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni Strumenti per la comunicazione: e-mail, forum, social networks, blog, wiki Certificazione dei prodotti e dei processi.
- Enti e soggetti preposti alla prevenzione.
- Obblighi dei datori di lavoro e doveri dei lavoratori Sistemi di gestione per la salute e la sicurezza sul lavoro Documento di valutazione del rischio
- Norme tecniche e leggi sulla prevenzione incendi
- Leggi e normative nazionali e comunitarie su sicurezza personale, salute e prevenzione infortuni e malattie sul lavoro
- Gli elementi tecnico-scientifici di base relativi alle principali tecniche espressive

- Differenze tra movimento biomeccanico e gesto espressivo.
- Le caratteristiche ritmiche del movimento.
- Sistemi di gestione per la salute e la sicurezza sul lavoro Documento di valutazione del rischio
- Norme tecniche e leggi sulla prevenzione incendi.
- Tecniche di valutazione d'impatto ambientale.

CONTENUTI

Scienze Motorie e Sportive

Primo soccorso, protezione civile. Attività in ambiente naturale, tutela del territorio: Oasi del WWF.

I sani stili di vita

Informatica

Uso consapevole di internet e della tecnologia con risvolti sull'impatto ambientale

Diritto ed Economia

6 I

La figura del datore di lavoro e del lavoratore: diritti e doveri. La tutela del lavoratore (Ed Civica sicurezza:

Normativa in materia di sicurezza nei luoghi di lavoro: diritti e doveri del lavoratore, conoscenza della segnaletica di riferimento e sanzioni)

11T

- Differenze tra movimento biomeccanico e gesto espressivo.
- Le caratteristiche ritmiche del movimento.
- Sistemi di gestione per la salute e la sicurezza sul lavoro Documento di valutazione del rischio
- Norme tecniche e leggi sulla prevenzione incendi.
- Tecniche di valutazione d'impatto ambientale

CONTENUTI

Scienze Motorie e Sportive

I contenuti saranno gli stessi ma trattati teoricamente in maniera sintetica e con cenni riguardanti la pratica sportiva proposta in presenza.

Informatica

Uso consapevole di internet e della tecnologia con risvolti sull'impatto ambientale

Diritto ed Economia

6 I

Diritto ed Economia

6 I

La figura del datore di lavoro e del lavoratore: diritti e doveri. La tutela del lavoratore (Ed Civica sicurezza:

Normativa in materia di sicurezza nei luoghi di lavoro: diritti e doveri del lavoratore, conoscenza della segnaletica di riferimento e sanzioni)

	1	1
	Informatica: Lavorare nel rispetto delle norme di sicurezza informatica e rispetto per l'ambiente	Normativa in materia di prevenzione infortuni e malattie sul lavoro Informatica: Lavorare nel rispetto delle norme di sicurezza informatica e rispetto per l'ambiente
	Aprile / Metà Maggio	
ТЕМРІ	Scienze Motorie e Sportive: 8 ore	
	Informatica: n. ore 3 (Febbraio/Maggio)	
	Diritto ed Economia n. ore 12	
	IN PRESENZA	IN DAD
METODOLOGIA		Problem solving
	Cooperative learning	Studio di casi tratti dalla realtà
	Problem solving	operativa
	Studio di casi tratti dalla realtà	Role playing
	operativa	Didattica laboratoriale con
	Role playing	Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici
	 Role playing Didattica laboratoriale con	Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici
	Role playing	 Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest
	 Role playing Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici 	 Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest Flipped classroom
	 Role playing Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest 	 Didattica laboratoriale con l'utilizzo di software specifici Web quest Flipped classroom Lezione sulla piattaforma Gsuite

	IN PRESENZA	IN DAD
MODALITÀ DI VERIFICA	test a risposta multipla e/o aperta	• test a risposta multipla e/o aperta
	esercitazioni e simulazioni	esercitazioni e simulazioni
	analisi di caso / testi	analisi di caso / testi
	varie tipologie testuali	varie tipologie testuali
	interazioni docente/discente	interazioni docente/discente
	prove pratiche	• prove pratiche
	produzione di lavori digitali	produzione di lavori digitali
	Prova pluridisciplinare: Scienze Motorie e Sportive (Diritto) + le altre discipline dell'UDA	La verifica sul tema condiviso tra le discipline interessate all'UDA verrà somministrata in modo autonomo dai singoli docenti.
CRITERI DI VALUTAZIONE	Per i criteri di valutazione si deve fare riferimento alle griglie condivise nell'ambito disciplinare.	
	Si rimanda alla rubrica di prestazione allegata al compito autentico.	
COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	LE UDA SONO INTERDISCIPLINARI	