

## Anno scolastico 2022/23

NOME COGNOME Gianluca FALANGOLA

DISCIPLINA Laboratori Tecnici

CLASSE 5 SEZIONE A INDIRIZZO Tecnico Grafico

Data: **10 novembre 2022**

### PIANO INDIVIDUALE DI LAVORO parte seconda:

#### **PROGRAMMA INDIVIDUALE DI LAVORO CON RIFERIMENTO ALLAPROGRAMMAZIONE DI AMBITO 2022/23**

<b>MODULO N.1</b>	<b>LE TECNICHE DI RIPRESA : II DIGITALE.</b>	
<b>TITOLO</b>		
<b>COMPETENZA</b>	<i>Digitale</i>  <i>Web</i>	
<b>STRUTTURA DI APPRENDIMENTO</b>	<b>IN PRESENZA</b>  Conoscenze: il Rispetto del Sistema Integrato Europeo e Ambientale.  Pacchetti informatici tecnologici dedicati alle specifiche finalità di comunicazione visiva.  Contenuti: lo sviluppo delle Tecniche di ripresa video e non solo, da applicare nelle varie forme multimediali attuali.	<b>IN DAD</b>  Conoscenze:acquisizione del rispetto del sistema integrato europeo e dell'ambiente  Applicazione di pacchetti tecnologico informatici dedicati alle specifiche finalità di comunicazioni visive..  Contenuti: sviluppo delle varie Tecniche di ripresa video, integrate nella applicazione delle molteplici possibilità delle attuali multimedialità.

<b>TEMPI</b>	Ottobre/Dicembre	
<b>METODOLOGIA</b>	<b>IN PRESENZA</b> Tramite l' utilizzo degli strumenti di laboratorio idonei e disponibili, inclusa la aula di posa.	<b>IN DAD</b> Attraverso lezioni in Videoconferenza teoriche integrate da esempi applicativi indispensabili.
<b>TESTO DI COMPITO E MODALITÀ DI VERIFICA</b>	<b>IN PRESENZA</b> Basato sulla consegna di elaborati digitali pratici con scadenze prefissate e valutati coi parametri stabiliti dal Dipartimento.	<b>IN DAD</b> Tema inerente al modulo con elaborati digitali valutati in modalità pratica come da griglia dipartimentale, con la consegna entro la scadenza prefissata.
<b>COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI</b>	<i>Tecnologia dei Processi di Produzione.</i>	

<b>MODULO N.2</b>	<b>I CONTENUTI PER IL WEB : PROGETTARE.</b>	
<b>TITOLO</b>		
<b>COMPETENZA</b>	<i>Web Digitale Imprenditorialità</i>	
<b>STRUTTURA DI APPRENDIMENTO</b>	<b>IN PRESENZA</b>  Conoscenze: sulle capacità di agire tramite idee personali finalizzate alle utilità sociali, con parametri sostenibili per una gestione imprenditoriale comunicativa.  Contenuti : impostazioni grafiche efficaci e coerenti con il target di riferimento indicato nel brief.	<b>IN DAD</b>  Conoscenze: anche in DAD ci si baserà sulle capacità di poter agire con le idee personali per finalizzazioni socialmente utili, tenendo conto della sostenibilità applicativa imprenditoriale per la comunicazione del settore visivo.  Contenuti : coerenti soluzioni grafiche con il relativo target di riferimento del brief.

<b>TEMPI</b>	Gennaio/Marzo	
<b>METODOLOGIA</b>	<b>IN PRESENZA</b> Lezioni laboratori ali tramite l'utilizzo degli strumenti informatici e non disponibili dall'istituto.	<b>IN DAD</b> Esempi da tutorial tramite con integrazioni tramite video lezioni settoriali.
<b>TESTO DI COMPITO E MODALITÀ DI VERIFICA</b>	<b>IN PRESENZA</b> Verifica finale con valutazione pratica come disposto dal Dipartimento, sugli elaborati digitali richiesti nei tempi stabiliti dal Docente.	<b>IN DAD</b> Esercitazione online e relative consegne nella tempistica prevista dal modulo e dall'insegnante.
<b>COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI</b>	<i>Progettazione Multimediale</i> <i>Organizzazione e Gestione dei Processi di Produzione</i>	

<b>MODULO N.3</b>	<b>LA TRIDIMENSIONALITA' E LE SUE PRATICABILI APPLICAZIONI SETTORIALI.</b>	
<b>TITOLO</b>		
<b>COMPETENZA</b>	<i>Digitale</i> Web	
<b>STRUTTURA DI APPRENDIMENTO</b>	<b>IN PRESENZA</b> Conoscenze: poter gestire e proteggere informazioni e contenuti in Internet, sapendo riconoscere le molteplici tipologie Digitali interagendo efficacemente.  Contenuti Fondati sulla grafica 3D e le normative specifiche.	<b>IN DAD</b> Conoscenze: saper riuscire a gestire proteggere le tante informazioni in Internet, potendo infine riconoscere le tipologie Digitali presenti per interagire positivamente.  Contenuti Basati sulle normative e le applicazioni della grafica 3D.

<b>TEMPI</b>	Aprile/Maggio	
<b>METODOLOGIA</b>	<p>IN PRESENZA</p> <p>Tramite pacchetti informatici specifici applicati nel laboratorio.</p>	<p>IN DAD</p> <p>Grazie ad esercitazioni online guidate da tutorial e video lezioni mirate al modulo.</p>
<b>TESTO DI COMPITO E MODALITÀ DI VERIFICA</b>	<p>IN PRESENZA</p> <p>Brief scritto da seguire per svolgere degli elaborati digitali da consegnare entro la data prefissata e valutati in praticai secondo le indicazioni dipartimentali di riferimento.</p>	<p>IN DAD</p> <p>Testo indicato dal brief consegnato finalizzato alla realizzazione di elaborati digitali, valutabili seguendo le indicazioni del dipartimento e consegnati entro i termini previsti in partenza.</p>
<b>COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI</b>	<i>Progettazione Multimediale</i>	