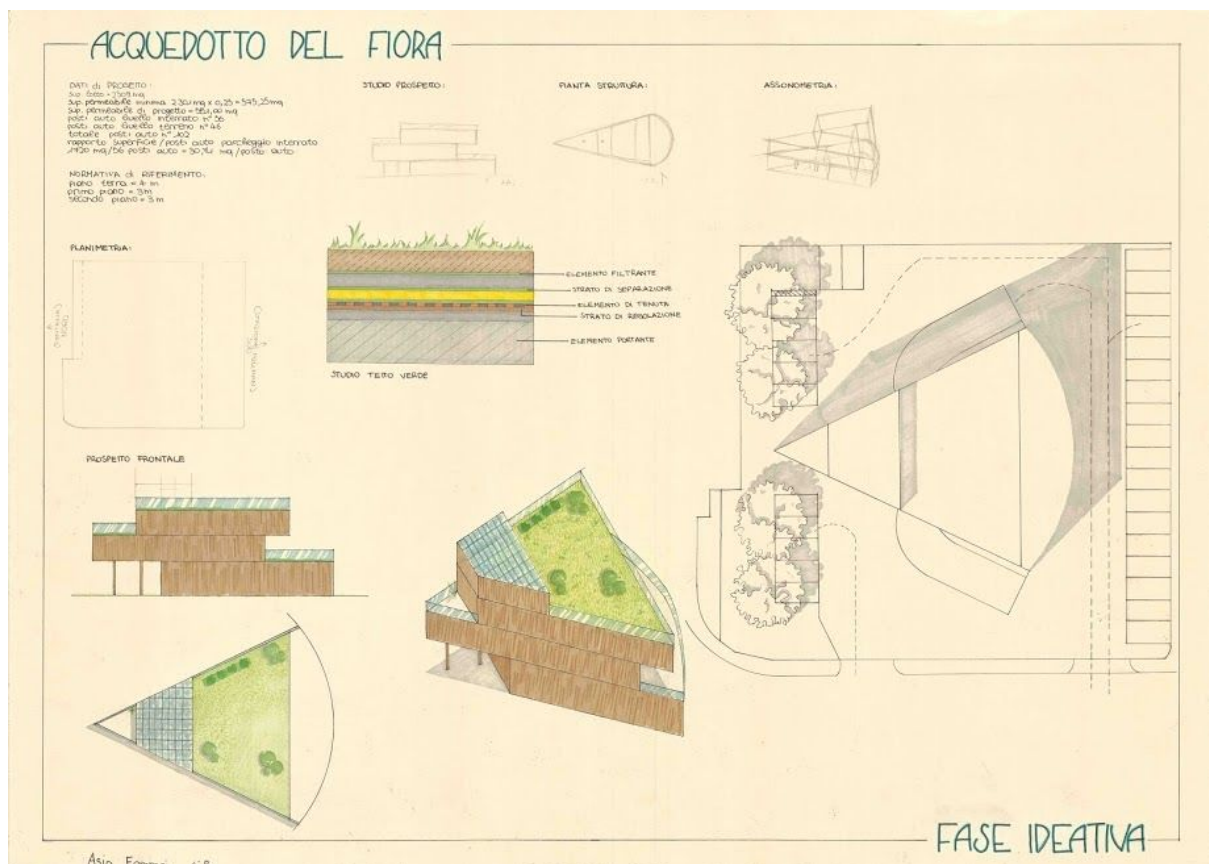


Il lavoro iniziato il 04-02-2020 sulla piattaforma Minecraft Education Edition comprendeva il ricreare su questa piattaforma la stazione di Grosseto e porre nell'area, ora circondata da reti di sicurezza poiché lavori, un edificio con due piani.

Il compito si è svolto dall'inizio sul mio computer e non su quelli che possiede la scuola, questa decisione è stata presa per motivi di comodità e in modo da continuare il lavoro anche a casa, per velocizzare i tempi poiché ho lavorato da sola e non in gruppo a differenza dei miei compagni.

Una volta accertato l'allarme per il COVID-19 e una volta chiuse le scuole il progetto ha continuato a procedere a gonfie vele per i motivi elencati in precedenza.

Nel progetto mi è stato assegnato l'edificio sottostante, il quale è stato dai nostri colleghi di 3^A.



è stato costruito dopo aver creato la facciata della stazione, che è posta , lo spazio dei lavori in corso, il marciapiede che da sulla strada e gli edifici intorno .

L'edificio è stato realizzato con i seguenti materiali: Legno di abete, vetro azzurro, staccionate in legno di abete, botole in legno di abete, blocchi di erba, vetro bianco ed Andesite levigata. Ed infine il secondo piano è stato decorato con: luminite e tappeti azzurri.

Per completare il seguente compito sono stati impiegati 55 giorni (dal 04-02-2020 al 30-03-2020) e sono stati costruiti i seguenti edifici in ordine:

Rondò .

Piazza centrale con le fontane.

Facciata della stazione.

Corridoio che porta alla fermata degli autobus.

Strade.

Piazzale dei lavori (dove è stato costruito l'edificio).

Fermata degli autobus.

Edificio delle poste.

Hotel Nuova Grosseto.

Condomini.

Parcheggio.

Edificio del progetto.

Aggiunta degli NPC.

Il lavoro si è concluso il 30 Marzo 2020 ed il video è stato registrato ed editato il 21 Aprile 2020.